**REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE TRAP 2018, *CTLP***

**CAPÍTULO I**

FINALIDADE

**Artigo 1º** - Regulamentar o Campeonato Social de Trap Americano TOP 50, disciplinando as provas que acontecerão no ***CTLP***

**CAPÍTULO II**

OBJETIVO

**Artigo 2º** - Incentivar a prática do Tiro Esportivo, em âmbito regional e estadual.

**Artigo 3º** - Difundir a prática do Tiro Esportivo visando a captação de novos valores, com potencialidades para o desenvolvimento das modalidades Olímpicas de Tiro ao Prato.

**CAPITULO III**

DESENVOLVIMENTO

**Artigo 4º - DEFINIÇÕES**

**§1 – LOCAL DAS PROVAS**

***CTLP***

**§2 - DELEGADO**

Será nomeado pela diretoria um delegado anual que acompanhará o desenvolvimento das provas, conferirá anotações, e resolverá demais situações que vierem a acontecer. Terá amplos poderes para tal, individualmente ou se precisar contará com a ajuda da diretoria.

**§3 – PROVA (Modalidade)**

Trap Americano TOP 50 - 2 séries de 25 pratos, totalizando 50 pratos.

**§4 - CATEGORIAS**

Todas as provas serão disputadas nas seguintes categorias:

**AA, A, B**, **C**, e **VETERANOS.** As categorias **AA, A, B**, **C**  independente da idade ou sexo, a categoria **VETERANOS** será composta pelos atiradores (ele ou ela) que completarem 55 anos até o dezembro do ano que anteceder o ano da prova.

Será tomada como base para a classificação nas categorias **AA, A, B**, **C** , a primeira prova que o atleta realizar no ano de 2015, e nos anos subseqüentes se observará a média do ano anterior. O atleta deverá obrigatoriamente permanecer durante todo o ano na mesma classe, podendo mudar apenas no início do próximo ano esportivo. A diretoria de tiro poderá reclassificar o atirador a cada 2 etapas, se houver um desempenho a menos ou a mais, muito diferenciado da sua média.

Sendo as categorias **AA, A, B**, **C**, divididas nas seguintes faixas de acerto:

Categoria AA, de 44 a 50 acertos

Categoria A, de 38 a 43 acertos

Categoria B, de 33 a 37 acertos

Categoria C, de 0 a 32 acertos

**VETERANOS** uma única categoria, independente do número de acertos.

**§5 – PREMIAÇÃO POR PROVA**

Serão premiados em cada prova os atletas que ficarem em 1º, 2º, 3º, lugares em cada categoria.

**§6 – DESEMPATE**

Será observado o melhor resultado na segunda série, persistindo, o melhor da primeira série, caso persista, será observado quem errou primeiro na segunda série, caso persista, considerar quem errou primeiro na primeira série.

**§7 – PREMIAÇÃO ANUAL**

Serão somados os pontos das 4 melhores provas do atirador (se eliminará a pior) e serão premiados no final do ano os 3 melhores atletas de cada categoria, havendo no somatório final empate, o critério para o desempate será o seguinte:

Será observado a maior pontuação obtida pelo atleta em um das 4 provas, persistindo, a segunda maior e assim sucessivamente. Para participar da premiação será obrigatório a participação em no mínimo de 4 provas.

**§8– LOCAL DA PROVA**

As provas serão exclusivamente realizadas no CTLP, deverá o atirador realizar as provas nas dependências do clube na data do evento ou se autorizado pelo DELEGADO, um dia antes ou depois da data marcada, levando em consideração a justificativa do atirador.

**Artigo 5º - CARTUCHOS**

Será permitido somente o uso de cartuchos 24g, novos e ou recarregados, com chumbo 7,5 ou 9, o clube disponibilizará ao Delegado uma balança digital para pesar lotes de 10 (dez) cartuchos coletados aleatoriamente no colete, na bolsa ou em qualquer lugar onde o atleta armazene os cartuchos que pretende utilizar no evento. O peso total da amostra de 10 (dez) cartuchos com cápsulas plásticas não poderá exceder 370 (trezentos e setenta) gramas. Sendo o limite da amostra superado, a penalização do atleta será competir naquele evento com cartuchos novos

**Artigo 6º - ANOTADOR, DISPARADOR E BANDEIRINHAS**

Toda prova terá um anotador, um disparador (havendo Phono Pull, o disparador fica dispensado) e dois bandeirinhas nas extremidades que o auxiliaram, estes serão atiradores ou voluntários, que estiverem presentes.

**Artigo 7º - PRATO**

**§1 - Prato determinado BOM (HIT):**

 Um prato bom (chamado “**HIT**”), é aquele que tem um pedaço visível desprendido dele, ou um que torna-se completamente pó, no momento do disparo.

 O Árbitro ou Anotador deverá declarar tal resultado, quando o prato é assim quebrado no ar.

**§2 - Prato determinado ZERO (LOST):**

**a)** Quando o prato for errado completamente ou quando apenas poeira sair dele;

**obs:** Quando prato sair quebrado ou irregular, deverá obrigatoriamente solicitar outro prato, mesmo se atirar e acertar no padeço, será considerado nulo e deverá repetir chamar outro prato.

**§3 - Prato determinado NOVO PRATO (NO TARGET):**

**a)** Quando ocorre uma Falha, tanto de arma quanto do atirador;

**b)** Quando o prato, é lançado quebrado;

**c)** Quando um atleta dispara fora de sua ordem;

**d)** Quando dois atletas disparam no mesmo prato;

**e)** Quando o prato é lançado sem ser pedido, ou quando é perceptivelmente lançado antes ou depois do atleta pedir, embora não sendo disparado. Se o atleta disparar sobre o prato, o resultado deve ser anotado;

**f)** Quando prato seguir numa trajetória fora do anglo especifico (ex, muito a esquerda, ou muito a direita ou para cima), se o mesmo não for atirado, se atirado considere o resultado ocorrido.

**Artigo 8º -** Para casos omissos e não relatados nesse regulamento, valerá o previsto no regulamento da Copa Minas e Campeonato Mineiro.

**Artigo 9º - VALORES**

O valor da inscrição de cada prova será de 60,00, e o valor dos pratos para treino no dia da prova será de 17,00 reais por série.

**REGRAS DE CONDUTA**

**§1 -** Todos os atletas por obrigação devem cumprir o presente Regulamento;

**§2 -** Todos os atletas por obrigação devem fazer cumprir o presente Regulamento, atentos ao seguinte:

 **§2.1 -** Todas as armas, mesmo as descarregadas, devem ser manejadas com precaução, como se estivessem carregadas;

 **§2.2 -** Todas as armas só devem ser transportadas abertas e descarregadas;

 **§2.3 -** Quando se tratar de arma semiautomática, sua culatra deve estar aberta e os canos voltados para cima ou para o chão;

**§2.4 -** As armas só podem ser municiadas no posto de tiro, após o árbitro principal autorizar o início da rodada;

 **§2.5 -** As armas só podem ser fechadas (pronto uso) após o atleta imediatamente anterior estar pronto para pedir o prato;

 **§2.6 -** Entre os postos 1 e 5, as armas devem ser transportadas abertas, e entre os postos 5 e 1 apenas abertas e desmuníciadas;

 **§2.7 -** Toda arma e/ou munição dos atletas, só deve ser manuseada com a autorização dos mesmos, ou pelo Júri a qualquer momento para verificação e controle;

 **§2.8 -** Quando não estiverem em utilização, as armas devem estar nos suportes de armas, ou desmontadas e guardadas;

 **§2.9 -** Todos os atletas devem manter postura desportiva, evitando discussões e quaisquer atitudes que possam perturbar outros atletas ou qualquer pessoa presente;

 **§2.10 -** O atleta só poderá encarar e treinar visada com sua arma no posto de tiro antes de cada rodada, apenas quando o Árbitro Principal autorizar, sendo-lhe proibido:

a) Mirar ou disparar aos pratos lançados a outro atleta;

b) Mirar ou disparar sobre quaisquer animais;

c) Mirar ou disparar sobre qualquer objeto, fora das áreas destinadas e permitidas.

 **§2.11 -** Quando no posto de tiro, o atleta não pode se voltar para trás sem abrir a arma;

 **§2.12 -** As armas semiautomáticas devem ser adaptadas de forma a não permitir o carregamento de mais de duas munições;

 **§2.13 -** No caso de falha de munição ou outra pane, o atleta deve manter-se no seu posto com a arma voltada para frente, sem abrir e nem tocar na trava da arma, antes que o Árbitro Principal a tenha verificado;

 **§2.14 -** Quando no posto de tiro, o atleta só está autorizado a:

a) Pedir o seu prato;

b) Protestar sobre seu resultado;

c) Responder a uma pergunta dirigida pelo Árbitro Principal.

 **§2.15 -** Após atirar seu último prato, cada atleta deve permanecer no seu posto, até que o último atleta tenha disparado sobre seu prato e o Árbitro Principal tenha declarado a rodada encerrada.

**PENALIDADES**

**§1 -** Se um atleta declinar da função de árbitro, sobre qualquer pretexto, deve-se atribuir, como penalização, a subtração de **5 pratos** do resultado do mesmo, anotando-se na planilha a ocorrência;

**§2 -** Se o atleta reincidir em declinar da função de árbitro deverá ser desclassificado, anotando-se na planilha a ocorrência;

**§3 -** Se um atleta utilizar armas ou munições diferentes das previstas por este Regulamento deverá ser desclassificado e seus resultados cancelados;

**§4 -** Se um atleta Violar Involuntariamente as “REGRAS DE CONDUTA” deste Regulamento deverá receber apenas uma “Advertência”;

**§5 -** No caso da Violação Voluntária e/ou Reincidência de Violação das “REGRAS DE CONDUTA”, ou ainda que transgressão mais grave seja cometida, deve o Júri aplicar pena de três pratos, ou caso a circunstância justificar, declarar a exclusão do atleta da rodada ou mesmo da prova;

**§6 -** Quando uma turma estiver pronta para começar e faltar um ou mais atiradores, o Árbitro Principal deverá chamar 03 vezes em intervalo de 30 segundos os nomes dos faltantes, e após a última chamada aplicar **03 pratos** de penalização, anotando na planilha. A penalidade deve ser deduzida da próxima rodada;

**§7 -** No caso do árbitro ou Júri perceber que determinado atleta retarda voluntariamente o tiro, ou se comporta de maneira antidesportiva e incorreta, fugindo deliberadamente ao Regulamento, deverá puni-lo da seguinte forma:

 **§8.1 -** Advertência;

 **§8.2 -** Perda de 03 (três) pratos;

 **§8.3 -** Desclassificação.

**PROTESTOS e APELAÇÕES**

**§1 -** O atleta quando discordar com o Árbitro Principal, apenas sobre decisões referentes a si mesmo, o fará levantando o braço e declarando “**PROTESTO**”;

**§2 –** Após a declaração de PROTESTO, o Árbitro Principal se dirigirá até a raia do atleta, ouvirá a reclamação e decidirá conjuntamente com os bandeirinhas e/ou a Diretoria presente na data da Prova sobre a RECLAMAÇÃO do atirador;

**§3 -** Qualquer atleta que constatar algum caso não previsto por este Regulamento, deverá imediatamente informar ao Árbitro Principal, ou ainda levar ao conhecimento do Júri, para que seja tomada providência sobre o caso.

**§4** O atirador deverá conferir o seu resultado em cada série de 25 (vinte e cinco) tiros, quando terá o direito de questionar o resultado obtido naquela passada, que deverá ser prontamente resolvido pelo árbitro principal, decaindo seu direito de reclamar caso não o fizer nesse momento (no final de cada 25 [vinte e cinco] tiros).

APROVADO PELA DIRETORIA NA DATA DE 04 DE JANEIRO DE 2018.

DIRETORIA CTLP